Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: Interface adaptativa**

**Explicação do tema**

Design responsivo é a prática de criar interfaces que se adaptam automaticamente a diferentes tamanhos de tela, garantindo uma experiência consistente em smartphones, tablets e desktops.

1. **Design responsivo:** usar *grids* flexíveis, imagens adaptativas e layouts que se ajustam ao tamanho da tela.

**Exemplo prático:** em um aplicativo bancário, reorganizar o layout para uma visualização em coluna única em telas menores.

1. ***Media* *queries*:** usar *media* *queries* (*@media*) para aplicar estilos específicos, dependendo da largura da tela ou da orientação do dispositivo.

**Exemplo prático:** ajustar a fonte e os botões para telas pequenas usando *@media* (*max-width: 600px*).

**Situação-problema**

Vocês estão desenvolvendo um aplicativo de saúde que precisa se adaptar a tablets e smartphones. Durante os testes, usuários relataram que alguns elementos ficam desorganizados em telas menores, dificultando a navegação.

Situação fictícia produzida pela SEDUC-SP.

**Roteiro da atividade**

1. Ajustes do layout:  
   * Utilizem *media* *queries* para ajustar o layout para diferentes tamanhos de tela.
   * Verifiquem se elementos como botões e formulários permanecem acessíveis em telas menores.
2. Testes em dispositivos reais:  
   * Testem o aplicativo em smartphones e tablets de diferentes tamanhos, para garantir que o layout seja responsivo.
   * Utilizem ferramentas de emulação, para simular dispositivos que vocês não possuem fisicamente.
3. Melhoria de acessibilidade:  
   * Assegurem-se de que os elementos sejam redimensionados automaticamente, mantendo a legibilidade e a navegabilidade.

**Perguntas para responder**

1. Qual é a importância de um design responsivo em aplicativos *mobile*?
2. Como as *media* *queries* ajudam a criar interfaces adaptativas?
3. Por que é importante testar o aplicativo em vários dispositivos?